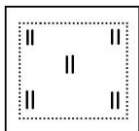


Základy topografie

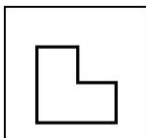
Turistické značky slouží k rychlé a snadné orientaci na mapě, pokud hledáme nějaké určité místo. Mohou pomoci napláňovat a předem sestavit zhruba vybranou trasu.

Topografické značky

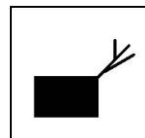
Louky



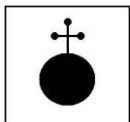
Zřícenina



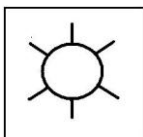
Hájovny, myslivny



Kaple



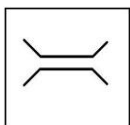
Vodní mlýny



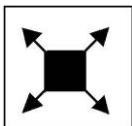
Tovární komíny



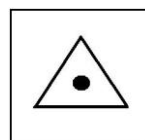
Mosty



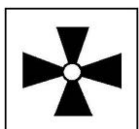
Elektrárny



Trigonometrické body



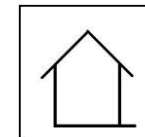
Kostel



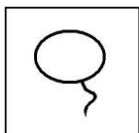
Osamělé skály



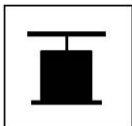
Zámek



Prameny

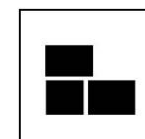
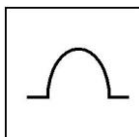


Telefonní stanice

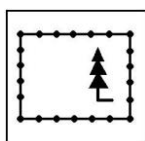


Obydlené a neobydlené budovy

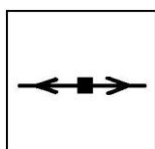
Jeskyňe



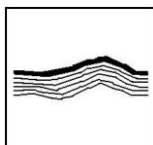
Lesy



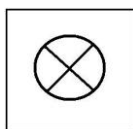
Elektrické vedení



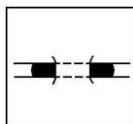
Vrstevnice



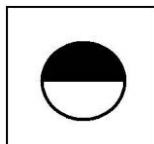
Nivelační značky



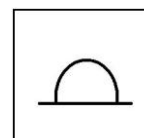
Tunely



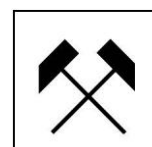
Sklady hořlavin a plynojemy



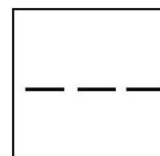
Památník



Šachty, štoly a doly v provozu



Nezpevněné lesní a polní cesty



Vrstevnice = křivka, která na mapě či v terénu spojuje body se stejnou nadmořskou výškou.

Nivelační značky = body, které slouží jako vztažné bod pro výšková měření. U každého bodu je evidována nadmořská výška v metrech (v Česku ke střední hladině moře Baltského).

Trigonometrické body = vrcholy trojúhelníkové (trigonometrické) soustavy. Tyto body jsou v terénu stabilizovány např. povrchovou značkou (kamennými hranoly, kovovým cepem) a podzemním značením (skleněná či kamenná deska). Nejdůležitější z nich jsou zvýrazněny (např., pilíře, věže). Každý trigonometrický bod má svůj list, kde jsou k němu vedeny všechny důležité informace. Trigonometrickou soustavou je rozděleno celé území naší republiky.

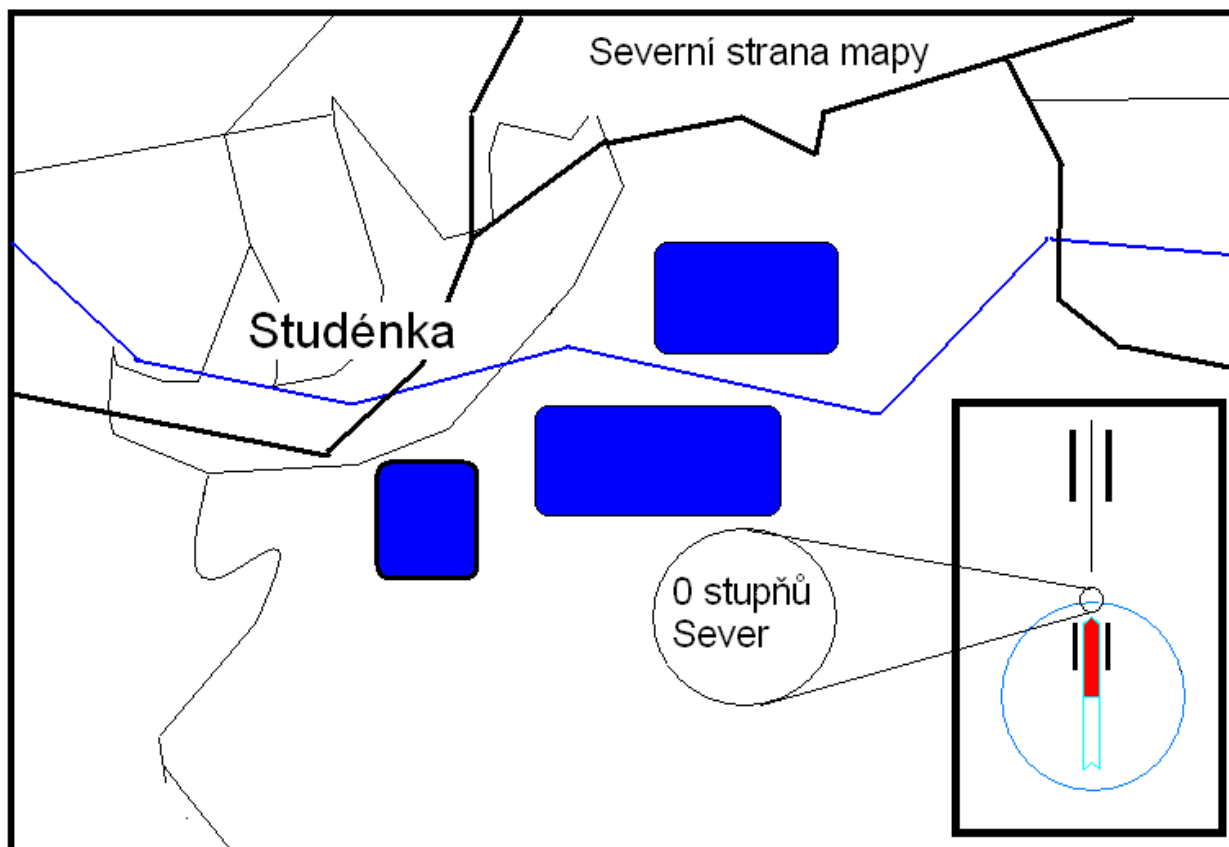
NÁZVY MAPOVÝCH ZNAČEK

PRO MLADŠÍ KATEGORII JE URČENO POUZE PRVNÍCH 15 TOPOGR. ZNAČEK.

- | | |
|-----------------------|------------------------------------|
| 1. louky | 16. trigonometrické body |
| 2. mosty | 17. obydlené a neobydlené budovy |
| 3. prameny | 18. elektrické vedení |
| 4. kaple | 19. vrstevnice |
| 5. kostel | 20. tunely |
| 6. jeskyně | 21. památník |
| 7. zřícenina | 22. nivelační značky |
| 8. elektrárny | 23. sklady hořlavin a plynojemy |
| 9. telefonní stanice | 24. šachty, štoly a doly v provozu |
| 10. vodní mlýny | 25. nezpevněné lesní a polní cesty |
| 11. osamělé skály | |
| 12. hájovny, myslivny | |
| 13. tovární komíny | |
| 14. zámek | |
| 15. lesy | |

1 	2 	3 	4 	5
6 	7 	8 	9 	10
11 	12 	13 	14 	15
16 	17 	18 	19 	20
21 	22 	23 	24 	25

Orientace mapy pomocí buzoly



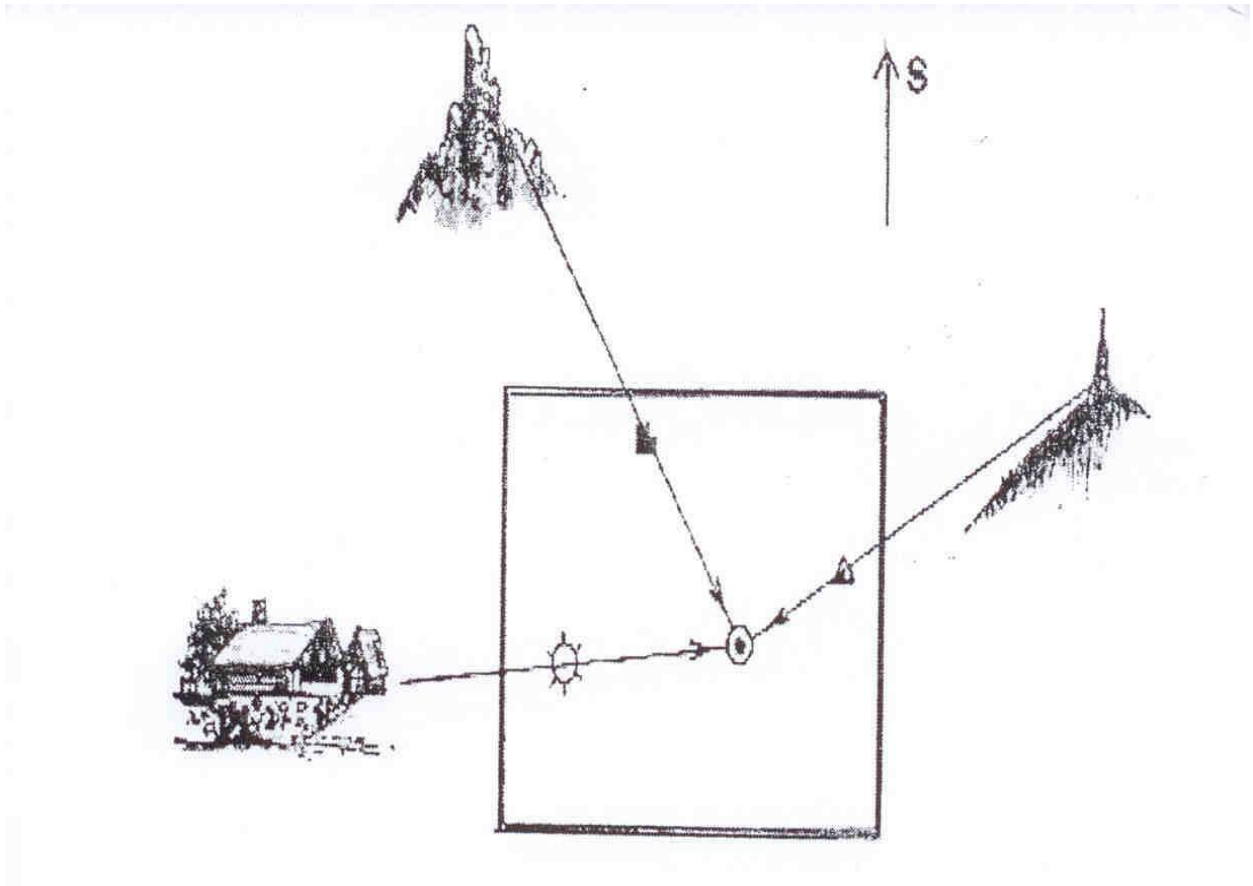
Postup:

- 1) Na buzole si nastavíme **značku severu N** proti indexové rýsce, vyryté ve středu nosné desky
- 2) Mapu položíme na vodorovnou podložku a zjistíme, kam ukazuje **sever na mapě**
- 3) Buzolu umístíme do rohu mapy tak, aby záměrné zařízení buzoly směřovalo **k severu na mapě** (obvykle horní okraj mapy)
- 4) Poté mapou i s buzolou otáčíme, dokud se označený sever na magnetce nebude krýt se severem na stupnici úhlového kruhu buzoly.

Určení vlastního stanoviště na mapě

- v terénu se může stát, že budeme mít mapu terénu, ale nebudeme přesně vědět, v jakém bodě na mapě se právě nacházíme. Jak v takové situaci postupujeme?

- 1) nalezneme místo, ze které je dobrý výhled do okolí
- 2) snažíme se porovnat mapu s krajinou - vytipujeme si alespoň 3 dobře viditelné orientační objekty (zámek, zřícenina, myslivna, elektrárna, atd.) a tyto objekty nalezneme na mapě
- 3) mapu zorientujeme = položíme ji na zem a natočíme ji tak, aby objekty zakreslené v mapě kopírovaly skutečnost
- 4) na orientovanou, vodorovně položenou mapu položíme k jednotlivým objektům tužky (nebo stébla trávy, rovné větvičky apod.) a pohybujeme s nimi tak, až se nám v jednom místě protnou - to je místo, kde se nacházíme.



Určení světových stran jinými způsoby než buzolou

- **Podle Slunce s pomocí hodinek (svítí-li zrovna ☺)**

Hodinky musí ukazovat správný čas a musí být ručičkové!

Otáčíme hodinky ve vodorovné poloze, až malá ručička směřuje ke Slunci. Úhel mezi tímto směrem a dvanáctkou rozpůlíme. Osa úhlu určuje směr sever - jih. Nejpřesnější je tato metoda v zimě, až o 25% se můžeme zmýlit v létě.

- **Podle Polárky - při jasné noci**

Polárka je poslední hvězdou oje Malého vozu (na obloze najdeme Velký vůz a vzdálenost jeho zadní hrany prodloužíme 5x směrem nahoru - tam by měla být Polárka). Polárka je na obloze stále na stejném místě v každém ročním období a ukazuje směr na sever.

- **Podle kůry osaměle stojících stromů**

Na severozápadní straně bývá porostlá mechem a lišejníkem, větve zde bývají kratší a ošlehané větrem.

- **Podle let na pařezu**

Na severu jsou léta na pařezu hustější, protože dřevo vlivem slunečních paprsků a jejich tepla roste rychleji

- **Další způsoby**

Sníh se drží vždy déle na severní straně

Mraveniště ze severozápadu bývá kratší a příkré, obvykle je chráněno kamenem, stromem nebo pařezem. Z jihu naopak bývá strana mraveniště delší a pozvolná

Vinice bývají zakládány na jižních svazích (Jižní Morava)

Úly bývají otevřeny na jih

Katolické kostely mívají hlavní vchod a věž zpravidla na západní straně

Azimut viditelného bodu

Azimut = pochodový úhel (úhel, který svírá pochodový směr, příp. přímka zaměřená na cílový bod, se směrem na sever)

Azimut se měří ve **STUPNÍCH** a vždy ve směru hodinových ručiček

Jak se měří azimut?

Vezmeme buzolu, postavíme se čelem k vytipovanému objektu (cílovému bodu) a buzolu si položíme vodorovně na dlaň tak, abychom vytipovaný bod viděli podél záměrné hrany buzoly. Poté otáčíme celým kruhovým pouzdem buzoly tak, aby severní konec magnetky směřoval k rysce s označením 0°. Hodnota azimutu je na stupni proti indexové rysce.

